

หลักสูตร Autodesk Inventor

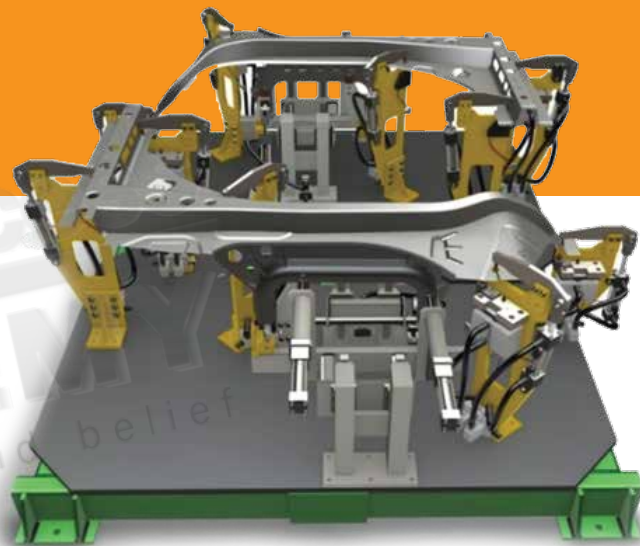
Jig & Fixture Design

ระยะเวลาในการอบรม: 3 วัน

หลักสูตร "Autodesk Inventor for Jig & Fixture Design" จะสอนการออกแบบ Jig และ Fixture ด้วยโปรแกรม Autodesk Inventor โดยเป็นการประยุกต์ใช้โปรแกรมซึ่งมีเนื้อหาครอบคลุมในส่วนของการนำไฟล์จากโปรแกรมอื่น (3D CAD Data) ทั้งแบบ Solid และ Surface เข้ามาแก้ไขด้วย Inventor กำหนด Coordinate แล้วสร้างหรือออกแบบ Jig และ Fixture แบบ 3 มิติ โดยหลักการ Top-Down Design โดยอาศัยเทคนิค Layout Design, Multi-Body Design และ Assembly Design แล้วจึงสร้าง BOM และงานเอกสาร (Drawing, Document) และสอนการสร้าง iPart, iAssembly ที่จะช่วยลดเวลาในการสร้างโมเดลนั้น ๆ โดยการเรียนการสอนจะมุ่งเน้นที่ความเข้าใจของผู้เรียนจากการคลิกตามและเพิ่มประสบการณ์การใช้โปรแกรมด้วยแบบฝึกหัดที่ตรงกับงานและสถานการณ์จริง

คุณสมบัติของผู้เข้าอบรม

ผู้ที่ผ่านการอบรม Autodesk Inventor Essentials หรือผู้ใช้ที่เข้าใจหลักการสร้างชิ้นงานขั้นสูงด้วยโปรแกรม Autodesk Inventor



เนื้อหาของหลักสูตร

- การนำไฟล์ 3D CAD เข้าสู่ Inventor
- การแก้ไขไฟล์ Solid และ Surface ที่นำเข้ามา
- การกำหนด Coordinate
- การนำข้อมูล 2 มิติ (2D Dwg) เข้ามาใช้
- เทคนิคการออกแบบชิ้นงาน Layout Design และ Multi-Body Design
- การสร้างงานประกอบ Assembly Design และการสร้าง BOM
- การออกแบบโครงสร้างด้วย Frame Generator
- การสร้างภาพแสดงการถอดประกอบ Explode View
- การสร้าง iPart และ iAssembly
- การสร้างงานเอกสาร Documentation และ Annotation

สถานที่อบรม

บริษัท เอเบิล ซักเซส จำกัด 188/1108 ซ.ร่มเกล้า 52/1 โครงการแอร์ลิงก์ พาร์ค ชั้น 3 ร่มเกล้า
แขวงคลองสามประเวศ เขตลาดกระบัง กทม. 10520 โทร. 02-101-9244 โทรสาร. 02-101-9245

Able Success Co., Ltd. 188/1108 Soi Romklao 52/1 Airlink Park Mall 3rd Floor, Romklao Rd.,
Khlong Sam Prawet, Lat Krabang, Bangkok 10520 Tel. 02-101-9244 Fax. 02-101-9245

Able Success
ACADEMY
Get beyond belief

AUTODESK
Authorized Training Center
Authorized Certification Center

COURSE OUTLINE



DAY 1

บทที่ 1 Solid Modeling

- ทบทวนการสร้าง Solid
- คำสั่งแก้ไข Solid
- การสร้าง Work Feature (Plane, Axis และ Point)
- การสร้าง User Coordinate Systems (UCS)
- คำสั่ง Lofts, Sweeps, และ Coils

บทที่ 2 Surface Modeling

- พื้นฐานการสร้างงานผิว
- การสร้างผิวด้วยคำสั่ง Patch
- การเชื่อมผิวด้วย Stitch
- การ Sculpting
- การแก้ไข Surface
- การนำ Surface ไปสร้าง Drawing

DAY 2

บทที่ 3 ออกแบบ Jig & Fixture ด้วยเทคนิค Multi-Solid Modeling

- การสร้าง Multi-Body
- การแก้ไข Multi-Body
- การแสดงผลของ Solid Body
- การกำหนดคุณสมบัติของ Solid Body

บทที่ 4 การประกอบ Jig & Fixture ด้วยเทคนิค Assembly Design

- คำสั่งประกอบชิ้นงาน
- การสร้าง Assembly Representation
- การจัดการ BOM
- การสร้าง Exploded View

DAY 3

บทที่ 5 การใช้ซ้ำ Reuse Design

- การสร้าง iFeature
- การสร้าง iPart
- การสร้าง iAssembly

บทที่ 6 Library และ Content Center

- การสร้าง Library
- การจัดการ Library
- การนำชิ้นงานเข้าสู่ Library

บทที่ 7 การสร้างแบบสั่งผลิต

- การสร้างภาพฉาย
- การบอกรายละเอียด

Note: The suggested course duration is a guideline. Course topics and duration may be modified by the instructor based upon the knowledge and skill level of the course participants.